



Programa Ciclo Lectivo 2021

Espacio Curricular: **FORMACIÓN PARA LA VIDA Y EL TRABAJO**

Curso y Sección: **6º A, B y C**

Apellido y Nombre del docente: **BOIERO, Martín**

Criterios de Evaluación

- Trabajo en clases
- Cumplimiento de tareas
- Resolución de las actividades según las consignas dadas
- Presentación en tiempo y forma de la entrega de proyectos o actividades solicitadas
- Prolijidad y ortografía
- Uso del lenguaje técnico específico de la materia
- Las tareas y actividades que el profesor indique serán evaluadas parcialmente y luego sus notas podrán ser promediadas constituyendo una nota más del proceso de enseñanza aprendizaje ya sea de manera presencial o no presencial.

Aprendizajes y Contenidos

UNIDAD I: LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN HTML

1. Qué es el HTML
2. Aspecto del HTML
3. La estructura de un documento HTML
4. La sintaxis de los elementos HTML
5. Etiqueta y atributos.
6. Párrafos, alineación y formato de caracteres.
7. Encabezados, marquesinas, imágenes, listas, líneas horizontales y

8. Los enlaces de un documento HTML

UNIDAD II: El mundo universitario y las nuevas demandas ocupacionales

- **VOCACIÓN y HABILIDADES:** Cómo descubro mi vocación. Tests y ejercicios para identificar mis habilidades, cómo utilizarlas en la elección de una carrera. Temores, mitos y verdades al momento de elegir. El papel de la familia en la toma de decisión de un adolescente.
- **MIS INTERESES:** Administración de diversos tests y ejercicios. Cómo transformar lo que me gusta en un proyecto profesional.
- **DONDE ESTUDIO:** Como elijo la universidad. Qué factores debo tener en cuenta: costo, nivel académico, ubicación, cantidad de horas, etc. Guía de universidades públicas y privadas. Los cursillos y los exámenes de ingreso de las distintas universidades. Historia de la universidad pública y privada en el mundo y en la Argentina.

UNIDAD III: Mi carrera laboral, las profesiones y la vida real

- **MI CARRERA LABORAL:** Mis intereses y el mundo laboral. Qué buscan las empresas hoy. Qué factores tienen en cuenta al contratar el personal. Primera entrevista laboral. Cómo armar un CV.
- **LAS PROFESIONES Y LA VIDA REAL:** Cómo intervienen las distintas profesiones en el mercado laboral actual.
- **EL SUEÑO DEL NEGOCIO PROPIO:** la historia de emprendimientos exitosos. Sus protagonistas y su forma de poner en práctica sus ideas para concretar la empresa propia.

UNIDAD IV: Adobe Dreamweaver CS6

- **Conceptos básicos**
Qué es Dreamweaver CS6. HTML básico. Editar páginas web. Cómo tener una página en Internet. Arrancar y cerrar Dreamweaver CS6. Abrir y guardar documentos. Mi primera página. Hosting y Dominio.
- **El entorno de trabajo**
La pantalla inicial. Las barras. Los paneles e inspectores. Personalizar el área de trabajo. Vistas de un documento.
- **El texto**
Características del texto. Listas. Caracteres especiales. Estilos CSS. Introducción. Crear un estilo personalizado. El Panel CSS. Crear un nuevo estilo. Gestionar estilos CSS. Aplicar un estilo. Hojas de Estilos.
- **Hiperenlaces**
Introducción. Tipos de enlaces. Crear enlaces. Personalizar nuevos enlaces. Destino del enlace. Formato del enlace. Enlace a correo electrónico.
- **Imágenes**
Introducción. Tipos de imágenes para una web. Insertar una imagen. Cambiar el tamaño de una imagen. Mapas de imagen. Imagen de sustitución. Rollover.
- **Tablas**
Introducción. Insertar una tabla. Rellenar las celdas. Seleccionar elementos de una tabla. Formato de tabla. Cambiar tamaño de tabla y celdas. Añadir y eliminar filas y columnas. Anidar, dividir y combinar celdas.
- **Lenguaje de programación CSS**
Apariencia CSS. Vínculos CSS. Encabezados CSS. Importancia de los estilos: para qué sirven. Ventajas y desventajas. El panel CSS. Hoja de estilo interna / externa. Tipos de selectores: etiquetas (párrafos, encabezados, etc.). Atributos de las etiquetas o clases: color, tamaño, fuente, negrita, itálica, color de fondo, etc. Aplicación de estilos.

Bibliografía Sugerida.

- Apuntes, tutoriales y videos explicativos elaborados por el profesor.